תכנות דפנסיבי - ממ"ן 11

שלומי דומננקו 318643640

# שאלה 2

הקוד לא פועל כפי שמצופה.

הגדרנו אובייקט Point חדש עם ארגומנטים (1, 2) אבל ההדפסה היא p1=(5,2) כלומר X, Y השתנו. שינינו רק את X של p2 ולא של p1 ולכן אנו אמורים לצפות ששינוי ב p2 לא ישנה את p1.

פתרון:

p2.\_coord

הוא מצביע לאותו מקום בזיכרון כמו

p1.\_coord

הבעיה היא בבנאי של

Point(const Point& other)

אנו משנים את המצביע של p2 למקום בזיכרון של p1:

\_coord = other.\_coord;

כלומר בבנאי שכזה צריך ליצור מקום ב Heap, כמו בבנאי הראשון ואז להעתיק ( deep copy ) את הערכים מהארומנט לזיכרון של p2

ולכן השינוי שאני עושה הוא בבנאי copy:

| Point(const Point& other)  {  \_coord = new int[2];  \_coord[0] = other.\_coord[0];  \_coord[1] = other.\_coord[1];  } |
| --- |

וכעת הפלט הוא:

p1=(1,2)

p2=(5,2)